



Información General Sobre Reglas de Golf para Caddies

Bastones (Regla 4.1b(1)) – Los jugadores no deben empezar una ronda con más de 14 bastones o tener más de 14 bastones durante una ronda.

Ritmo de juego (Regla 5.6) – Se debe jugar una ronda de golf a buen ritmo. Cada jugador y su caddie deberían reconocer que su ritmo de juego puede influir en el tiempo que les tomará a otros jugadores jugar su ronda, incluyendo a los de su propio grupo y a los que vienen atrás.

Orden de juego (Regla 6.4) – En match play, es imperativo que la bola del jugador que esté más lejos del hoyo juegue primero. No dejes que tu jugador juegue si no es su turno, a menos que hayan acordado jugar ese golpe fuera de turno. **En stroke play, no hay castigo por jugar fuera de turno.**

Consejo y otra ayuda (Regla 10.2) – La única persona a la que le puedes dar consejo es a tu jugador o en four-ball (bola baja) al compañero de tu jugador. No des ni pidas consejo a alguien más.

Además, un caddie no debe deliberadamente pararse atrás del jugador una vez que este haya empezado a tomar su stance para un golpe – ver Regla 10.2b(4) y Clarificaciones 1, 2 y 3 bajo la Regla 10.2b(4) en las Clarificaciones de las Reglas de Golf 2019.

Caddies (Regla 10.3a(1)) – Se permite a los jugadores tener un caddie a la vez.

Caddies (Rule 10.3b(3)) – Acciones no permitidas. No se permite a un caddie tomar estas acciones por el jugador.

- Recolocar una bola, a menos que el caddie la haya levantado o movido (Regla 14.2b).
- Dropear o colocar una bola en un área de alivio (Regla 14.3).
- Decidir tomar alivio bajo una Regla (tal como considerar una bola injugable bajo la Regla 19 o tomar alivio de una condición anormal del campo o área de penalidad bajo la Regla 16.1 o 17); el caddie puede aconsejar al jugador a hacerlo, pero el caddie no puede decidir.
- En match play, conceder al oponente el siguiente golpe, un hoyo o el match o acordar con el oponente el score del match (Regla 3.2)

Mover objetos deliberadamente o alterar las condiciones para afectar a una bola en movimiento (Regla 11.3) –

Cuando una bola está en movimiento, hay un límite en las cosas que se pueden mover para afectar a la bola en movimiento. No se permite alterar deliberadamente las condiciones físicas (al tomar cualquiera de las acciones que se mencionan en la Regla 8.1a), levantar o mover un impedimento suelto o una obstrucción movable para afectar el movimiento de la bola. Pero, se permite levantar o mover fuera del camino de una bola, un astabandera removida, una bola que está en reposo en el green, o cualquier equipo de otro jugador (que no sea una bola en reposo, en cualquier parte excepto en el green o un marcador de bola en cualquier parte del campo).

Bunkers (Regla 12.2b) – La arena en el bunker no se debe tocar deliberadamente antes de que el jugador ejecute un golpe desde el bunker. Hay un número de prohibiciones cuando la bola de un jugador reposa en un bunker. Es mejor no rastrillar o alisar la arena o tierra en cualquier bunker hasta que el jugador haya ejecutado, por lo menos, un golpe a la bola desde el bunker ya que, podría haber algún castigo dependiendo dónde y por qué se rastrilló la arena. Se recomienda que los caddies esperen hasta que la bola haya salido del bunker antes de rastrillarla.

Green (Regla 13.1) – Una bola está en el green cuando cualquier parte de la bola lo toca, o reposa sobre o en cualquier cosa (tal como un impedimento suelto o una obstrucción) que se encuentra dentro del margen del green. Cuando una bola está sobre el green, puede ser levantada y limpiada. El caddie puede levantar la bola de su jugador del green y recolocarla, pero si el jugador fue quien levantó la bola del green, el caddie no debe recolocarla.

Un caddie puede tocar el green con la mano, pie o con cualquier cosa que esté sosteniendo, pero no debe mejorar las condiciones que afecten el golpe en infracción de la Regla 8.1a más allá de los daños que se permiten reparar en el



green (Regla 13.1c(2)). Un caddie no debe colocar un objeto en cualquier lugar fuera o dentro del green para indicar la línea de juego. Esto no se permite aún si el objeto se quita antes de que se ejecute el golpe.

Astabandera (Regla 13.2) – Es a elección de jugador si quiere dejar la bandera en el hoyo, si la quiere atendida o sostenida por arriba del hoyo, sin importar en qué parte del campo reposa su bola. Cuando una bola está en movimiento, se debe dejar la bandera en el “estado” que se encuentre (removida, atendida o desatendida en el hoyo) cuando el golpe fue ejecutado ya que podría haber algún castigo si se cambia de “estado” para afectar hacia donde la bola podría ir. Sin embargo, una bandera atendida, removida o sostenida se puede quitar fuera del camino de la bola (como quitar la bandera que está recostada sobre el green).

Levantar la bola (Regla 14.1) – El único momento en que puedes levantar la bola del jugador, sin su permiso es en el green. No levantes la bola de otro jugador o el marcador de bola sin el permiso de ese jugador, el cual se debe dar por ese acto específico.

Si tu jugador levanta su bola del green, solo tu jugador o su compañero la pueden recolocar con el propósito de ponerla en juego otra vez.

Bola que ayuda o interfiere con el juego (Regla 15.3) – Si tu jugador levanta su bola porque interfiere o ayuda a otro jugador, la bola no debe limpiarse, a menos que se haya levantado del green.

Cuando una bola está perdida o fuera de límites (Rule 18.2a(1)) – Cuando una bola está perdida o fuera de límites (Regla 18.2a(1) – Puedes ayudar a cualquier jugador a buscar su bola. Una bola está perdida si no se encuentra en 3 minutos después de que el jugador, su compañero o sus caddies empiezan a buscarla.

Bola provisional (Regla 18.3) – Si tu jugador va a jugar una bola provisional, asegúrate de que anuncie su intención de hacerlo antes de que ejecute el golpe. Debe usar la palabra “provisional” al anunciarlo o de otra manera hacer claro que está jugando una bola provisional. Por ejemplo, “voy a jugar otra bola por si no la encuentro” es aceptable, pero “voy a jugar otra” no lo es.

Bola injugable (Regla 19) – Como caddie, no puedes considerar la bola de tu jugador injugable. Puedes sugerirle que lo haga, pero aún en un caso obvio, solo el jugador puede considerar su bola como injugable.

Transportación – Los jugadores y sus caddies deben de caminar todo el tiempo durante la ronda a menos que el Comité autorice lo contrario. Si el Comité autoriza la transportación para un jugador (como cuando el jugador se regresa el área de salida para proceder bajo el alivio de golpe y distancia), el jugador y su caddie solo deberían aceptar transportación de un miembro del Comité. Los jugadores y los caddies no deben aceptar transportación durante una ronda de cualquier otra persona.

Oficiales de Reglas – Los Oficiales de Reglas se encuentran en todo el campo para decidir cuestiones de hecho y para actuar en caso de que se les reporte una infracción. El Oficial de Reglas también tratará, si es posible, de evitar que un jugador o caddie infrinja una Regla.



Tips para Caddies

1. Los caddies deberían checar la hora y hoyo de salida de su jugador.
2. Los caddies deberían averiguar la marca, modelo, número y marca de identificación de la bola de su jugador al inicio de cada ronda y cada vez que el jugador cambie bolas.
3. Los caddies deberían dar buenos consejos y ser pacientes con sus jugadores cuando lo consideren apropiado o cuando el jugador lo pida.
4. Pararse quieto y callado fuera de la línea de juego deseada y cuando el jugador esté tomando su stance para el golpe (no te pares frente o atrás del jugador).
5. Los caddies deben usar la casaca de GZC en cada etapa.
6. Los caddies no deben tocar la bola del jugador a menos que el jugador le pida que lo haga.
7. Los caddies deben traer una toalla húmeda para limpiar los bastones y bolas.
8. Los caddies deberían traer lápices extras, tees y marcadores de bola.
9. Los caddies pueden usar bermudas (cuando sea permitido) o pantalones cómodos y debería usar zapatos con suela suave (es decir, sin spikes). Se les requiere usar playeras con cuello, así como la casaca de GZC. Bermudas, shorts, shorts para el gimnasio, mezclilla y camisetas no se permiten.
10. Los caddies deberían caminar rápido (con o enfrente del jugador) para ayudarlo a cumplir con el ritmo de juego del torneo.
11. Los caddies deberían dejar la bolsa de su jugador fuera del green de salida hacia la siguiente área de salida para motivar al ritmo de juego rápido.